# Программа курса С#-2(WPF)

1. Описание

Курс предназначен для студентов обладающих базовыми навыками программирования на языке C# и знакомыми с ООП. По окончании курса вы познакомитесь с наиболее современными технологиями от компании Microsoft и самостоятельно разработаете приложение, которое сможете, в дальнейшем, добавить в свое портфолио.

1. Чему вы научитесь?

Вы научитесь разрабатывать десктопные приложения, используя наиболее современные технологии разработки от компании Microsoft: WPF, WCF, Entity Framework.

1. План курса

Урок 5.

Знакомство с технологией WPF.

Особенности платформы WPF.

Введение в язык XAML.

--Введение в компоновку(layout).

Обзор элементов управления и их свойств.

Обработка исключений.

Стили.

--Темы.

--Триггеры.

Концепция ресурсов в WPF.

Урок 6.

Привязка данных(binding).

Форматирование значений привязки и конвертеры значений.

Урок 7.

Взаимодействие с базой данных.

Обзор технологиии ADO.Net.

Обзор технологиии LINQ to SQL.

Обзор технологии ORM на примере Entity Framework.

Урок 8.

Обзор сервис-ориентированной архитектуры приложений (SOA).

Реализация веб-сервиса (asmx).

Реализация WCF- сервиса на базе консольного приложения.

Реализация WCF- сервиса и его развертывание на сервере приложений.

Реализация WebAPI- сервиса и его развертывание на сервере приложений.

1. Формулировка большой задачи, которую будем решать на курсе

С 5 по 8 занятие будет разрабатываться приложение по учету сотрудников предприятия. Приложение включает возможности просмотра, добавления, редактирования и удаления информации о сотрудниках и подразделениях предприятия, в которых они работают. Реализация приложения будет изменяться в зависимости от объема изученного материала.